



Удмуртский республиканский союз  
организаций профсоюзов  
«Федерация профсоюзов  
Удмуртской Республики»  
(Федерация профсоюзов Удмуртской Республики)

Бородина, ул., д. 21, г. Ижевск, 426011,  
Тел.: (3412) 68-29-29, тел./факс: 68-45-10  
E-mail: fpur@udmlink.ru, сайт: http://www.fpur.ru

ОКПО 02643819, ОГРН 1021800000463,  
ИНН/КПП 1831013787/ 183101001

*14.02.2024 № А-18/050*

На № \_\_\_\_\_ от \_\_\_\_\_

Руководителю  
членской организации  
Федерации профсоюзов  
Удмуртской Республики

Уважаемые коллеги!

**6 марта 2024 года с 15:00 до 18:00** состоится первая игра «Гиперкуб» республиканского командного турнира по интеллектуальной игре «ПРОФРИНГ – 2024».

Приглашаем принять участие в турнире.

Место проведения: г. Ижевск, ул. Бородина 21, актовый зал (1 этаж).

Заявки принимаются в Yandex Forms:

<https://forms.yandex.ru/u/65ca111102848fb83723c630/>

Приложения:

1. Положение Республиканского командного профсоюзного турнира по интеллектуальной игре «ПРОФРИНГ – 2024»;
2. Положение «О первой игре «Гиперкуб» Республиканского командного профсоюзного турнира по интеллектуальной игре «ПРОФРИНГ – 2024».

Председатель

С.В.Шерстобит

Анонова А.И.

**ПОЛОЖЕНИЕ**  
**о республиканском командном профсоюзном турнире**  
**по интеллектуальным играм**  
**«ПРОФРИНГ – 2024»**

**1. Общие положения**

1.1. Республиканский командный профсоюзный турнир по интеллектуальным играм «ПРОФРИНГ-2024» (далее - Турнир) проводится Молодежным советом Федерации профсоюзов Удмуртской Республики (далее - Молодежный совет) среди членских организаций Федерации профсоюзов Удмуртской Республики и профсоюзных организаций, сотрудничающих с Федерацией профсоюзов Удмуртской Республики на основе соглашений.

**2. Цели и задачи**

2.1. Популяризация интеллектуального досуга среди профсоюзных организаций Удмуртской Республики.

2.2. Выявление и поощрение нестандартно мыслящих, креативных членов профсоюзов.

2.3. Создание условий для позитивного неформального общения и объединения профсоюзной молодежи.

**3. Оргкомитет**

3.1. Подготовку и проведение Турнира осуществляет организационный комитет (далее – Оргкомитет).

3.2. Состав Оргкомитета утверждается Президиумом Федерации профсоюзов Удмуртской Республики.

3.3. Оргкомитет подводит итоги Турнира и является жюри.

**4. Участники**

1.1. В Турнире могут принимать участие команды, состоящие из 3-5 человек – членов профсоюза в возрасте до 35 лет включительно. Допускается участие одного члена команды, возрастом старше 35 лет.

1.2. К участию в Турнире допускается не более 2-х команд от одной первичной профсоюзной организации (далее ППО).

Первая команда от ППО напрямую попадает в список участников, вторая команда от ППО включается в резерв и принимает участие в Турнире при наличии свободных мест. Порядок включения в список команд, находящихся в резерве, зависит от порядка регистрации заявок.

1.3. Максимальное количество команд-участниц игр Турнира определяется положением каждой игры. При достижении предела вместимости помещения для проведения игры, приоритет получают ранее участвовавшие команды, а также те, кто подал заявку ранее остальных. Решение о допуске к игре команд вне зачета принимается оргкомитетом индивидуально в каждом конкретном случае.

1.4. Участники Турнира обязаны заполнить заявку на участие в электронной форме перед каждой игрой турнира.

## **5. Условия проведения**

5.1 Турнир состоит из четырех отдельных этапов – разноформатных интеллектуальных игр. После подведения итогов всех этапов, определяется победитель республиканского профсоюзного турнира по интеллектуальным играм «Гиперкуб – 2024», а также серебряный и бронзовый призеры турнира.

5.2 Игры проводятся в следующие сроки: март, июнь, сентябрь, декабрь.

5.3. Дата и время проведения игр и их формат определяется Оргкомитетом Турнира.

## **6. Подведение итогов**

6.1. Порядок проведения и регламент каждой игры Турнира определяются отдельным положением, размещающимся в открытом для потенциальных участников доступе не позднее, чем за две недели до даты игры.

6.2. На каждом этапе определяется и награждается его победитель и призеры.

6.3. Победителем общего зачета турнира признается команда, показавшая наименьший суммарный результат в трех лучших играх (из четырех сыгранных).

Этот показатель определяется путем сложения мест, которые заняла команда на каждом из этапов (при дележе мест несколькими командами, считается, что каждая из них заняла наиболее высокое место. Например, если три команды заняли 2-4 места, то при определении совокупного показателя будет считаться, что у каждой из них было 2 место). Таким образом, команда, занявшая в каждом из трех лучших игр (из четырех сыгранных) второе место (совокупный результат 6 баллов) будет стоять в турнирной таблице выше команды, занявшей в двух играх первые места, а в третьей пятое (совокупный результат 7 баллов).

Если на каком-либо из этапов победитель и призеры определялись по дополнительным показателям, то в итоговую таблицу всего турнира заносятся результаты, достигнутые командами до применения этих дополнительных критериев.

Если команда не участвовала в каком-то из этапов, то считается, что она заняла в нем последнее место.

6.4. Результаты каждого из этапов являются окончательными после оглашения его итогов и награждения победителей. Все апелляции, претензии команд и спорные ситуации должны быть рассмотрены и разрешены до этого момента. Результаты могут быть изменены лишь при обнаружении и исправлении технических ошибок при подсчете.

6.5. В случае равенства зачетных баллов трех этапов победитель и призеры в общем зачете определяются по дополнительным показателям:

- сумме мест в четырех этапах;
- большему количеству первых мест;
- большему количеству вторых мест;
- большему количеству третьих мест;
- сумме лучших результатов с учетом дополнительных показателей в зачетных играх.

## **7. Награждение**

7.1. Все команды - участники каждой игры Турнира награждаются дипломами.

7.2. Команды, занявшие 1, 2, 3 места по результатам каждой игры и всех четырех игр Турнира награждаются денежными или ценными призами.

Призы получают капитаны команды.

## **8. Дополнительные условия**

8.1 Оргкомитет вправе вносить изменения и дополнения в настоящее Положение, с обязательным доведением данной информации до участников. Информация будет размещаться на сайте [www.fpuir.ru](http://www.fpuir.ru) и в социальной сети Вконтакте в группе «Профсоюзная молодежь Удмуртской Республики» <https://vk.com/profmoludm>.

**ПОЛОЖЕНИЕ**  
**о первой игре «Гиперкуб»**  
**Республиканского командного профсоюзного турнира**  
**по интеллектуальной игре «ПРОФРИНГ-2024»**

**1. Общие положения**

1.1. Интеллектуальная игра «Гиперкуб» (далее - Игра) проводится Молодежным советом Федерации профсоюзов Удмуртской Республики (далее - Молодежный совет) среди членских организаций Федерации профсоюзов Удмуртской Республики и профсоюзных организаций, сотрудничающих с Федерацией профсоюзов Удмуртской Республики на основе соглашений.

**2. Цели и задачи**

2.1. Повышение уровня знаний молодежи по истории профсоюзного движения; популяризация интеллектуального досуга молодежи; выявление нестандартно мыслящих, креативных представителей профсоюзного движения; создание условий для позитивного неформального общения и объединения профсоюзной молодежи.

**3. Оргкомитет**

3.1. Подготовку и проведение Игры осуществляет организационный комитет (далее – Оргкомитет).

3.2. Состав Оргкомитета утверждается Президиумом Федерации профсоюзов Удмуртской Республики.

3.3. Оргкомитет подводит итоги Игры и является жюри.

**4. Участники**

4.1. В Игре могут принимать участие команды, состоящие из 3-5 человек – членов профсоюзов в возрасте до 35 лет включительно. Допускается участие 1 члена команды, возрастом старше 35 лет.

К участию в Турнире допускается не более 2-х команд от одной первичной профсоюзной организации (далее ППО).

Первая команда от ППО напрямую попадает в список участников, вторая команда от ППО включается в резерв и принимает участие в Турнире при наличии свободных мест. Порядок включения в список команд, находящихся в резерве, зависит от порядка регистрации заявок.

4.3. В одной игре Турнира допускается участие не более 40 команд. При достижении предела вместимости помещения для проведения игры, приоритет получают ранее участвовавшие команды, а также те, кто подал

заявку ранее остальных. Решение о допуске к игре команд вне зачета принимается оргкомитетом индивидуально в каждом конкретном случае.

4.4. Участники Игры обязаны не позднее чем до **4 марта 2024 года** отправить заявку в Yandex Forms <https://forms.yandex.ru/u/65ca111102848fb83723c630/>

## **5. Условия проведения**

5.1. Игра проходит **6 марта с 15.00 до 18.00 часов** по адресу г. Ижевск, ул. Бородина, 21 (актовый зал).

5.2. Перед игрой у участников есть по четыре бланка белого, красного, желтого и зеленого цветов. Играется 16 тем «Своей игры», каждая из которых состоит из пяти вопросов возрастающей цены и сложности. Вопросы каким-либо образом относятся к озвученной теме.

5.3. Ответы на тему могут быть сданы только один раз, последующие дополнения жюри игнорирует. Редактирование ответов после сдачи не допускается.

В ходе обсуждения заданий запрещается пользоваться любыми подсказками со стороны, а также справочной литературой, интернетом, компьютерами и другими электронными устройствами.

## **6. Подведение итогов**

6.1. Победитель, призеры и занятые места определяются по сумме набранных баллов на всех 16 темах.

6.2. В случае равенства всех показателей, места разыгрываются капитанами команд в ходе дополнительной интеллектуальной игры, определяемой ведущим.

## **7. Награждение**

7.1. Все команды - участники Игры награждаются дипломами.

7.2. Команды, занявшие 1,2,3 места награждаются ценными или денежными призами.

## **8. Дополнительные условия**

8.1 Оргкомитет вправе вносить изменения и дополнения в настоящее Положение, с обязательным доведением данной информации до участников. Информация будет размещаться на сайте [www.fpru.ru](http://www.fpru.ru) и в социальной сети Вконтакте в группе «Профсоюзная молодежь Удмуртской Республики» <https://vk.com/profmoludm>.